

Die Architektur der Offenbarung des Johannes

Bibelstunde BEG, Stand 2019

1,1-8 Einleitung: Autorität und Perspektive der Offb

Schlüsselvers 1,19

A. 1,9-20 „Was du gesehen hast“ - das zentrale Thema der Offenbarung

→ Die Herrlichkeit Jesu Christi – für seine Gemeinde

B. 2,1-3,22 „Was ist“ - die Gemeinden der Offenbarung

C. 4,1-22,21 „Was nach diesem geschehen wird“

4 – 5 Ausgangsszene im Himmel 4,1-11 Anbetung vor dem Thron Gottes
5,1-14 Die Würde des Lammes – die sieben Siegel

6,1-8,2 Die sieben Siegel

Einschub: 7,1-17 **** Gott rettet durch Gericht hindurch ****
... folgt das 7. Siegel (8,1-2)

Einschub: 8,3-5

8,6-11,18 Die sieben Posaunen

Einschub: 10,1 – 11,13 **** Heil inmitten des Gerichts ****
... folgt die 7. Posaune (11,14-18)

Einschub: 11,19-15,4 - Machtfaktoren

11,19-12,6 Israel

12,7-13,18 Drache (Satan) – Antichrist – falscher
Prophet

14,1-20 Letzter Bußruf

15,1-5 **** Lied der ÜBERWINDER ****

15,5-16,21 Die sieben Schalen

Einschub: 16,13-16
... folgt die 7. Schale (16,17-21)

Einschub: Babylon – die große Hure (religiös): 17,1-18
Babylon – Herrschaft des Antichristen (politisch-ökonomisch): 18,1-24

19,1-6 **Vollendung der Herrschaft des Christus - der Untergang Babylons**

19,7-10 **Vollendung der Gemeinschaft des Christus – die Hochzeit des Lammes**

19,11-21 **Sichtbare Durchsetzung der Macht Jesu - Wiederkunft auf die Erde**

20,1-6	Das 1000-jährige Reich
---------------	-------------------------------

20,7-10 **Der letzte Aufruhr**

20,11-15	Das jüngste Gericht (nach den Werken)
-----------------	--

21,1-8 **Der neue Himmel und die neue Erde**

Einschub: Ein letztes Geheimnis – die Braut des Lammes im neuen Jerusalem
(21,9-22,5)

22,6-21 **Ausklang: Die große Gewißheit und die große Einladung**

6 – 12 Die aktuelle Verantwortung der Gemeinde

a) Situation: aktiver Wartestand! (6. 7. 10. 12. 20)
vgl. Luk 12,35ff. -- 2. Petr 3,1ff.

b) Reaktion: - Treue, Bewahren (6-7)
- Anbetung (8-9)
- Verkündigung mit Konsequenzen (10-11)
- Dienst (12)

13 – 21 Die große Einladung: das doppelte KOMM!